**Guía3. Informe final Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | *HollowMates* |
| Área (s) de desempeño(s) | *Base de datos, gestión de proyectos, creación de app móvil, Pruebas de calidad, evaluación de proyectos* |
| Competencias | *-Administración la configuración de ambientes*  *-Proponer solución informática*  *-Desarrollar solución de software*  *-Construir modelo de datos*  *-Programar consultas o rutinas para manipular información de una base de datos*  *-Construir programas y rutinas de variada complejidad*  *-Realizar pruebas de calidad tanto de los productos como de los procesos*  *-Construir el modelo arquitectónico de una solución sistémica que soporte los procesos de negocio*  *-Implementar soluciones sistémicas integrales para automatizar u optimizar procesos*  *-Resolver las vulnerabilidades sistémicas para asegurar que el software construido* |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | * *M*as que un problema a resolver buscamos satisfacer una necesidad, la necesidad de reunir y unificar a una comunidad del videojuego “Dark Souls”*.* * *Este proyecto desafiara nuestros conocimientos de como gestionar y mantener un proyecto, como levantarlo, crear sus bases como pueden ser la base de datos, frontend y backend, hasta solucionar errores, problemas y llevar a acabo pruebas de calidad. Entre otras competencias* * *¿Este proyecto afectara a la comunidad de este video juego de forma general, desde jugadores casuales, creadores de contenido, creadores de mods, cosplayers, etc.* |
| 2. Objetivos | * *Objetivo general:*   *-Desarrollar una plataforma unificada para la comunidad de Dark Souls que facilite la interacción, el intercambio de contenido y la colaboración entre usuarios.*   * *Objetivo específico:*   *-Crear un sistema de autenticación seguro y fácil de usar para los usuarios de la plataforma.*    *-* *Implementar un feed personalizado que permita a los usuarios visualizar contenido relevante*  *-* *Desarrollar un sistema de recompensas para incentivar la participación de los miembros de la comunidad* |
| 3. Metodología | *Utilizamos la “metodología ágil”, separando las tareas en épicas y componentes, para así dividir el trabajo y presentando en un total de 10 Sprint aproximadamente* |
| 4. Desarrollo | * *Descripción de las etapas o actividades del Proyecto APT.*   *Dividimos el proyecto en 6 épicas, cada épica contiene entre 2 a 8 artefactos o tareas asignadas*   * *Dificultades y facilitadores en el desarrollo del Proyecto APT.*   *Nos ha ayudado mucho las herramientas que hemos guardado de nuestros semestres pasados, tanto ppts, trabajos hasta softwares que tuvimos que usar en su día*  *Se nos ha dificultado los aspectos que tienen que ver con la comunicación con un cliente o empresa, ya que nuestro proyecto esta dirigida a una comunidad*   * *Ajustes realizados.*   *Nos comunicamos con ciertas comunidad y jugadores para saber qué es lo que opinan, piensan o necesitan, ajustamos y mejoramos el sistema en base a ello* |
| 5. Evidencias | * *Adjunta evidencias que permitan dar cuenta del desarrollo del Proyecto APT y sus resultados finales.* |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | * *Reflexión sobre el aporte del Proyecto APT en el desarrollo de los intereses profesionales.*   *Me ayudo a practicar y tener una visión mucho más general de cómo se crea un proyecto desde cero, desde cómo crear lo cimientos hasta las complicaciones que pueden surgir durante o después de empezar a desarrollar, también como sobrellevarlo y como es la estructura de creación.*   * *Proyecciones laborales a partir de Proyecto APT.*   *Personalmente me gustaría explorar el área de los ambientes de pruebas de calidad, tanto automáticas como manuales*  *Me proyecto de manera que soy capas de proponer ideas, buscar soluciones y ser capas de crear cimientos fuertes para crear un proyecto* |